INSTRUCTION MANUAL

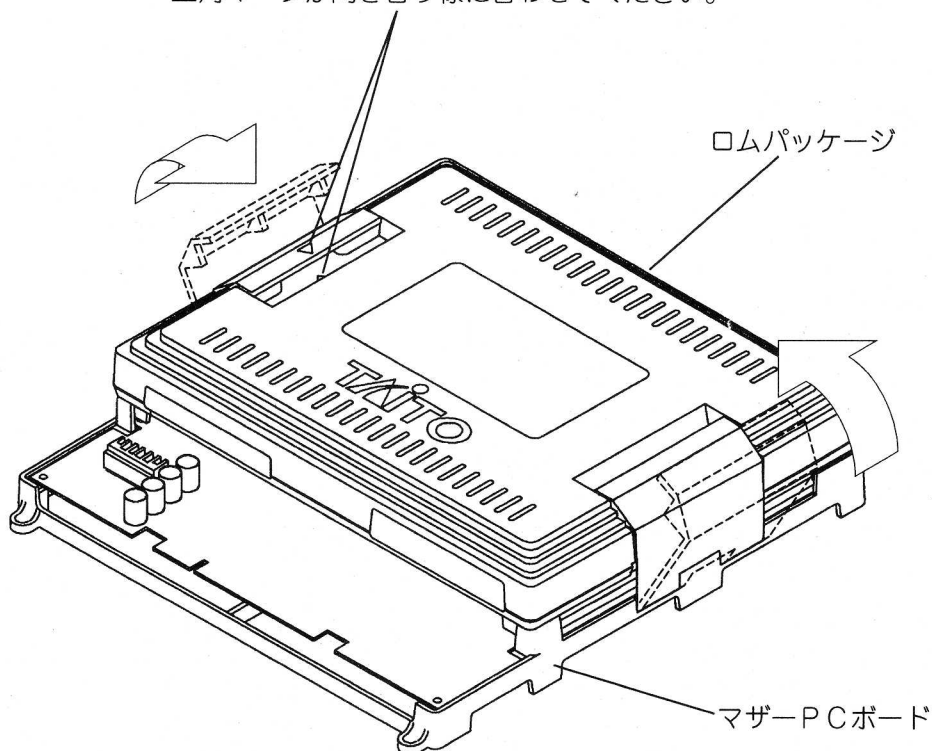
TAITO CORPORATION®

G2001678A

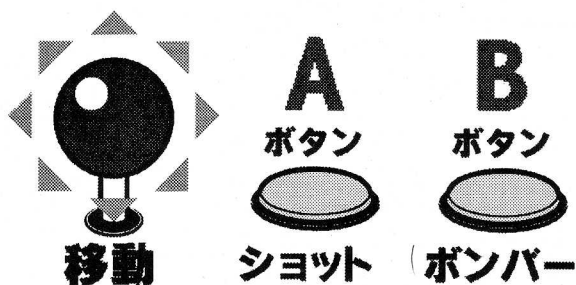
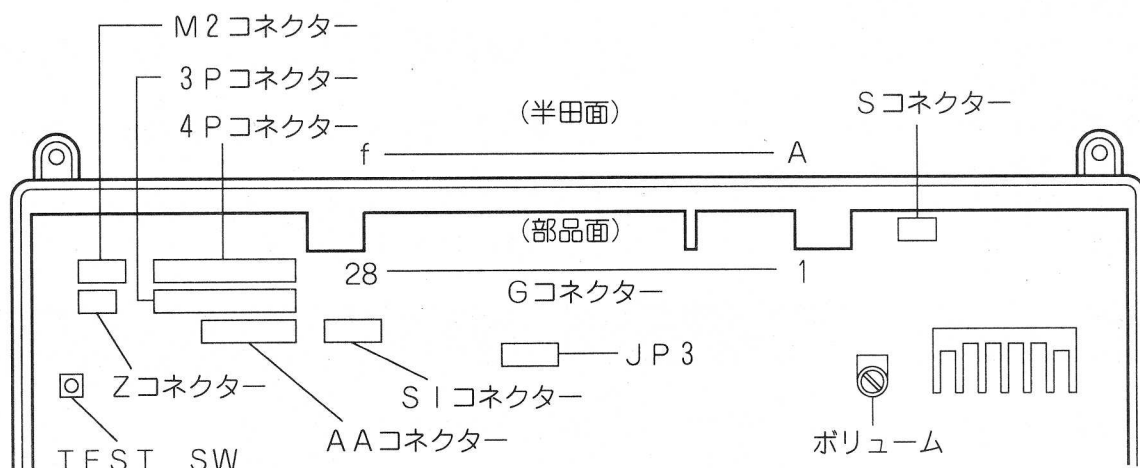
【注意事項】

○ 改造作業中は、必ず電源を切ってください。
○ マザーＰＣボードのエッジコネクターは、JAMMA 規格（56P エッジコネクター 3.96mm ピッチ）のものを使用してください。
○ 電源投入後、マザーＰＣボードへの供給電源は、マザーＰＣボードのコネクター部で指定の電圧になるように調整してください。
○ 改造作業終了後、画面に「ＰＵＳＨ　ＴＥＳＴ　ＳＷＩＴＣＨ」と表示したら、電源を切らないでマザーＰＣボード上のＴＥＳＴ　ＳＷ（２ページ参照）を押してください。

【マザーＰＣボードとロムパッケージの接続】

○ 下図を参照に、マザーＰＣボードにロムパッケージを接続してください。

※　ロムパッケージを差し込む向きに注意してください。

【コントロールパネルの仕様】

○ ８方向レバー　　１×２
○ ボタンスイッチ　２×２

【マザーＰＣボードの説明】

◎　ＪＰ３は、ＪＯＹＳＴＩＣＫ側にしておいてください。

○　Ｍ２コネクター・３Ｐコネクター・４Ｐコネクター・Ｚコネクター・ＡＡコネクター・ＳＩコネクターの各コネクターは使用しません。

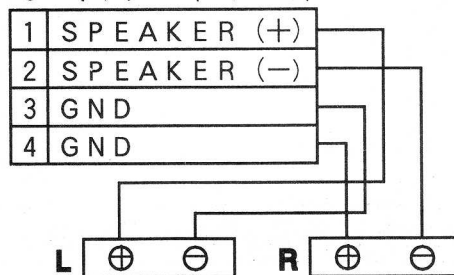
[コネクター表]

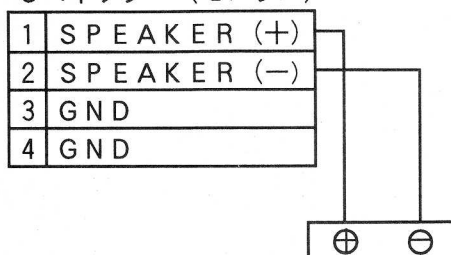
Ｇコネクター			ＪＡＭＭＡ
ＧＮＤ	1	A	ＧＮＤ
ＧＮＤ	2	B	ＧＮＤ
＋５Ｖ	3	C	＋５Ｖ
＋５Ｖ	4	D	＋５Ｖ
	5	E	
＋１２Ｖ	6	F	＋１２Ｖ
ＰＯＳＴ	7	H	ＰＯＳＴ
ＭＥＴＥＲ１	8	J	ＭＥＴＥＲ２
ＬＯＣＫＯＵＴ１	9	K	ＬＯＣＫＯＵＴ２
ＳＰＥＡＫＥＲ（＋）	10	L	ＳＰＥＡＫＥＲ（－）
	11	M	
ＶＩＤＥＯ　Ｒ	12	N	ＶＩＤＥＯ　Ｇ
ＶＩＤＥＯ　Ｂ	13	P	ＳＹＮＣ
ＶＩＤＥＯ　ＧＮＤ	14	R	ＳＥＲＶＩＣＥ
ＴＥＳＴ	15	S	ＴＩＬＴ
ＣＯＩＮ１	16	T	ＣＯＩＮ２
ＳＥＬＥＣＴ１	17	U	ＳＥＬＥＣＴ２
１Ｐ　ＵＰ	18	V	２Ｐ　ＵＰ
１Ｐ　ＤＯＷＮ	19	W	２Ｐ　ＤＯＷＮ
１Ｐ　ＬＥＦＴ	20	X	２Ｐ　ＬＥＦＴ
１Ｐ　ＲＩＧＨＴ	21	Y	２Ｐ　ＲＩＧＨＴ
１Ｐ　ショット	22	Z	２Ｐ　ショット
１Ｐ　ボンバー	23	a	２Ｐ　ボンバー
	24	b	
	25	c	
	26	d	
ＧＮＤ	27	e	ＧＮＤ
ＧＮＤ	28	f	ＧＮＤ

○　このＰＣボードには、ＤＩＰ　ＳＷはついていません。プレイ料金や、ゲーム内容の設定は、テストモードにて行います。

(注意事項)
基板に付いているボリュームは、音量用ボリュームではありません。出荷時に調整されているので、絶対に触らないでください。

○　下図の様にＳコネクターにスピーカーを２ヶ所接続することで、ステレオとして臨場感のあるサウンドが得られます。

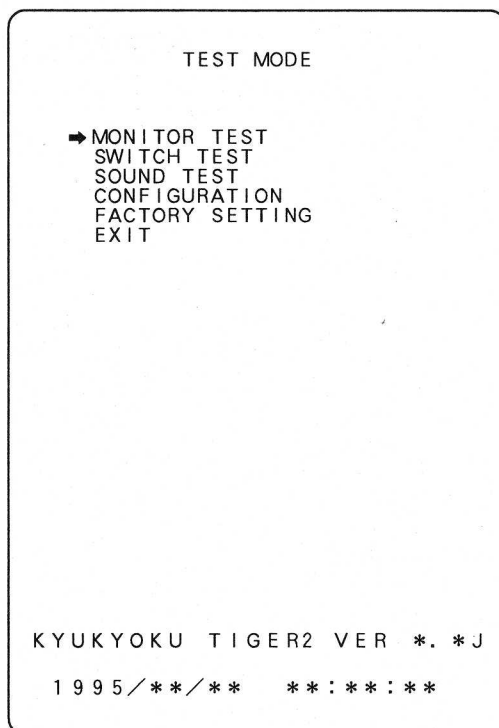
Ｓコネクター（ステレオ）

○　モノラルで接続する場合

Ｓコネクター（モノラル）

【テストモードの説明】

【テストモード】

- ○ マザーＰＣボード上にあるＴＥＳＴ　ＳＷを押す（もしくはＧコネクター15番ピンのＴＥＳＴのラインをＧＮＤへ接続する）とゲームモードが中断され、画面が切り替わり、テストモードに入ります。
- ○ テストモードに入ると、下図の表示の“テストモードメインメニュー”が表示されます。１Ｐ側レバーの上下でカーソルが上下方向に移動し、１Ｐ側スタートボタンを押すことで各テスト項目に入ります。
- ○ 各テスト項目の詳細については、次項よりの説明をご覧ください。

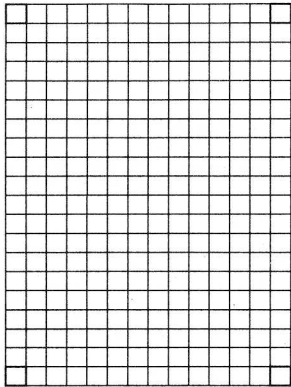
［注意！］ クレジットがある状態でテストモードにすると、クレジットはクリアされます。

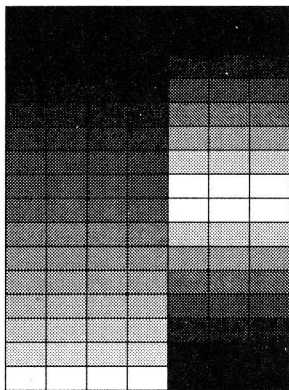
```
TEST MODE

➡MONITOR TEST
 SWITCH TEST
 SOUND TEST
 CONFIGURATION
 FACTORY SETTING
 EXIT

KYUKYOKU TIGER2 VER *.*J
1995/**/**  **:**:**
```

（テストモードメインメニュー）

○テストモードを終了させるには、テストモードメインメニューでＥＸＩＴを選択して1Ｐセレクトボタンを押してください。
リセット後、ゲームモードに戻ります。

【MONITOR TEST】

クロスハッチ

・ 画面の歪みを確かめます。

カラーバー

・ 画面の色合いを確かめます。

○ MONITOR TESTを選択するとクロスハッチが表示されます。

○ 1P側のセレクトボタンを押す毎に、クロスハッチ・カラーバーが交互に表示されます。

○ TEST SWを押すと、メインメニューに戻ります。

[SWITCH TEST]

○ 各スイッチの入力テストを行います。

○ 各スイッチを押した時、OFFからONになれば正常です。

○ TEST SWを押すと終了し、メインメニューに戻ります。

SWITCH TEST

SERVICE	:OFF	COIN—A	:OFF
TILT	:OFF	COIN—B	:OFF
1P CONTROL		2P CONTROL	
SELECT	:OFF	SELECT	:OFF
UP	:OFF	UP	:OFF
DOWN	:OFF	DOWN	:OFF
LEFT	:OFF	LEFT	:OFF
RIGHT	:OFF	RIGHT	:OFF
SHOT— 1	:OFF	SHOT— 1	:OFF
SHOT— 2	:OFF	SHOT— 2	:OFF

PUSH TEST SW RETURN TO MENU

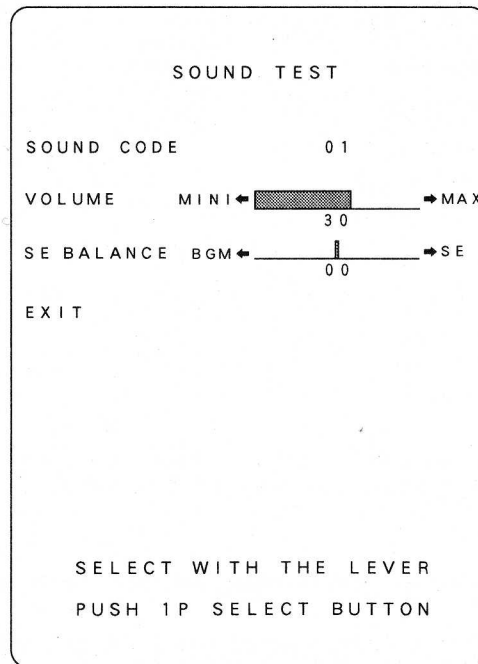
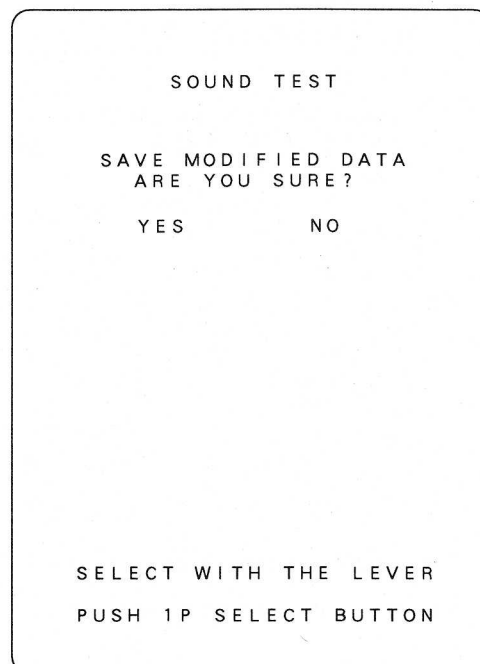
【SOUND　TEST】

○　ゲーム中のサウンド・効果音の音量を調整します。

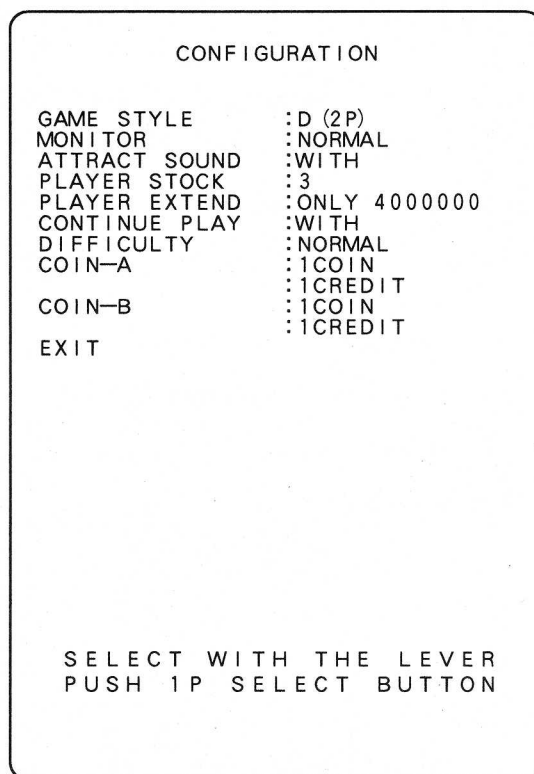
○　１Ｐ側のレバーの上下で項目を選択し、左右でサウンドコード、ボリューム、及び効果音(SE)バランスの値を変更します。

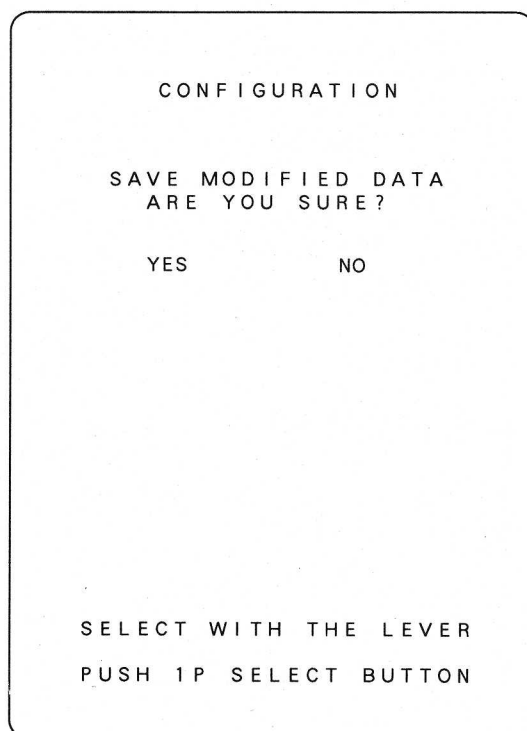
○　『SOUND CODE』で効果音(SE)・ＢＧＭのテストを行えます。１Ｐ側のレバーの左右でサウンドコードを変え、１Ｐ側のセレクトボタンを押すことで、そのサウンドコードのサウンドを出力することが出来ます。

○　『VOLUME』で音量の調整を行ないます。１Ｐ側のレバーの左右で音量を変化させます。

○　『SE BALANCE』でBGMとSE（効果音）の音量のバランスが調整できます。

○　ＥＸＩＴを選択して１Ｐ側のセレクトボタンを押すと下図の画面が表示されますので、変更したデータを記憶させるかどうか選択してください。１Ｐ側のレバーの左右でＹＥＳとＮＯを切り替えられます。変更内容を記憶させるのならＹＥＳを、そのままならＮＯを選択して、１Ｐ側のセレクトボタンを押してください。

【ＣＯＮＦＩＧＵＲＡＴＩＯＮ】

○　プレイ料金、及びゲームの内容に関する設定を行います。
○　１Ｐ側のレバーの上下で項目を選択し、レバーの左右で設定内容を変えます。
※　コンフィグレーションの内容は、次頁を参照してください。

```
            CONFIGURATION

GAME STYLE          :D (2P)
MONITOR             :NORMAL
ATTRACT SOUND       :WITH
PLAYER STOCK        :3
PLAYER EXTEND       :ONLY 4000000
CONTINUE PLAY       :WITH
DIFFICULTY          :NORMAL
COIN-A              :1COIN
                    :1CREDIT
COIN-B              :1COIN
                    :1CREDIT
EXIT

   SELECT WITH THE LEVER
   PUSH 1P SELECT BUTTON
```

○　ＥＸＩＴを選択すると下図の様に画面が表示されますので、変更されたデータを書き込むかどうか選択してください。１Ｐ側のレバーの左右でＹＥＳとＮＯを切り替えられます。
変更内容を記憶させるのならＹＥＳを、そのままならＮＯを選択して、１Ｐ側のセレクトボタンを押してください。

```
         CONFIGURATION

       SAVE MODIFIED DATA
         ARE YOU SURE?

         YES        NO

     SELECT WITH THE LEVER

     PUSH 1P SELECT BUTTON
```

【コンフィグレーション設定表】

（＊）は工場出荷設定

項　目	内　容		内容説明
GAME STYLE プレイヤー人数の選択	＊D（２P）		２P同時プレイ
	E（１P）		１Pシングルプレイ
MONITOR 画面の状態	＊NORMAL		正位置
	INVERT		上下反転
ATTRACT SOUND デモ中のサウンド設定	＊WITH		デモ中サウンドを鳴らす
	WITH OUT		デモ中サウンドを鳴らさない
PLAYER STOCK プレイヤーストックの設定	1	2	
	＊3	4	
	5		
PLAYER EXTEND エクステンドボーナスの設定	＊ONLY 4000000		4000000点でエクステンド
	ONLY 2000000		2000000点でエクステンド
	ONLY 6000000		6000000点でエクステンド
	NOTHING		エクステンドボーナス無し
CONTINUE PLAY コンティニュー設定の有無	＊WITH		コンティニュー有
	WITH OUT		コンティニュー無
DIFFICULTY 難易度の設定	EASY		簡単
	＊NORMAL		普通
	HARD		難しい
	SUPER HARD		とても難しい
COIN A	1～4 COIN（S）		工場出荷設定
	1～6 CREDIT（S）		1 COIN 1 CREDIT
COIN B	1～4 COIN（S）		工場出荷設定
	1～6 CREDIT（S）		1 COIN 1 CREDIT

【ＦＡＣＴＯＲＹ　ＳＥＴＴＩＮＧ】

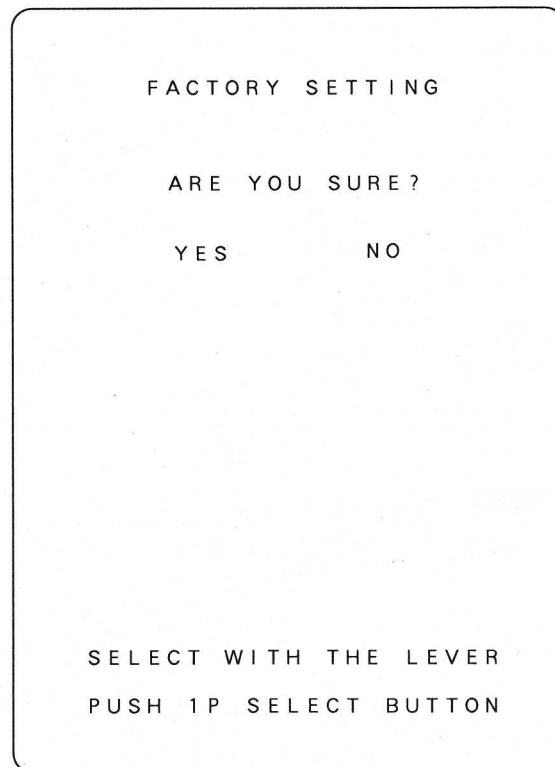
○　全ての設定を工場出荷時の設定にします。
○　１Ｐ側のレバーの左右でＹＥＳとＮＯを切り替えられます。

FACTORY SETTING

ARE YOU SURE?

YES　　NO

SELECT WITH THE LEVER

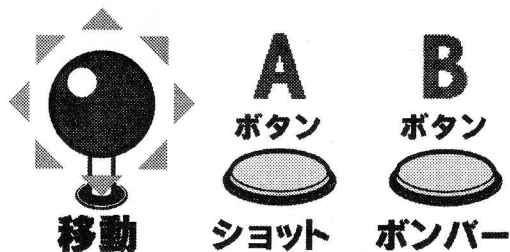
PUSH 1P SELECT BUTTON

○　全ての設定を工場出荷時の設定にするのであれば、ＹＥＳを、そのままにするのであればＮＯを選択して、１Ｐ側のセレクトボタンを押してください。

【ゲームの説明】

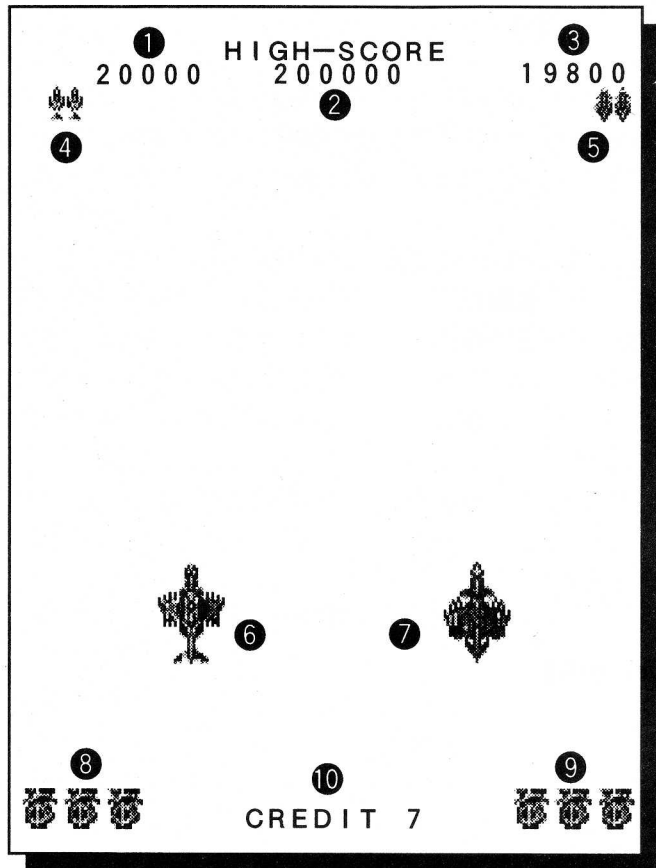
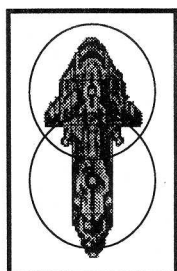
【ゲームの概要】

○ ショット、ボンバータイプの縦方向スクロールシューティングゲームです。プレイヤーは１Ｐ側か２Ｐ側のどちらでプレイするかを選択、自機を操作して、出現する敵を倒し、ステージの最後にいるボスを倒すことにより次のステージに進めます。１ゲーム、６ステージでオールラウンドクリアとなりゲームオーバーです。
○ ２人同時プレーができ、途中参加も可能です。
○ アイテムを取ることで、有利にゲームが進められます。
○ 敵の弾を受けるとミスとなり、残機を１機失います。
○ 残機が０の状態でミスすると、コンティニューとなります。又この時点で、スコアが１０位以内にランキングされていると、スコア表示の下にプレイヤーの現在のランキングが表示され、ネームの入力が可能となります。
コンティニューされなかった場合はゲームオーバーとなります。

【操作方法】

○ ８方向レバーで自機の操作を行ないます。
○ ショットボタンで弾を撃ち、ボンバーボタンを押すことによってボンバーが発射されます。

○ ショットボタンを連打することによって、ショットを更にパワーアップすることが出来ます。(赤色・青色のショットアイテム選択時のみ。)
○ ショットボタンを押したままにすることによってオート連射となります。ただし、上記の連打によるショットのパワーアップはしません。

【ゲーム画面説明】

①１Ｐスコア
②ハイスコア
③２Ｐスコア
④１Ｐ側残機
⑤２Ｐ側残機
⑥１Ｐ側プレイヤー機
⑦２Ｐ側プレイヤー機
⑧１Ｐボンバー残数表示
⑨２Ｐボンバー残数表示
⑩クレジット数表示

【アイテム一覧】

○左のアイテムキャリア及び、一定の敵を破壊することによって、以下のアイテムが出現します。

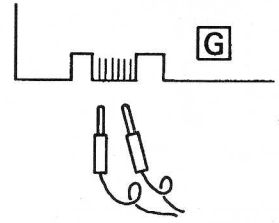
武器チェンジ・ボム関係		○武器チェンジアイテム　赤 自機ショットが前方向ショットにチェンジします。 取る毎にショットパワーが、最高３段階まで上がります。 ショットパワーがフルパワーの時に取るとボーナスとなり、 続けて取ると高得点が得られます。
		○武器チェンジアイテム　青 自機ショットが広角度方向ショットにチェンジします。 取る毎にショットパワーが、最高３段階まで上がります。 ショットパワーがフルパワーの時に取るとボーナスとなり、 続けて取ると高得点が得られます。
		○武器チェンジアイテム　緑 自機ショットが、１Ｐ側ではビーム砲＋ホーミングミサイルに、 ２Ｐ側ではレーザー＋稲妻にチェンジします。 ショットパワーがフルパワーの時に取るとボーナスとなり、 続けて取ると高得点が得られます。
		○ボムアイテム 取る毎にボムストックが１個増えます。 また、６個目のストックからハイパーボムになります。 ハイパーボムを５個ストックした状態で取るとボーナスとなり、 続けて取ると高得点が得られます。
得点ボーナス		○ボーナスアイテム　（空中） 得点が入ります。続けて取ると高得点が得られます。 得点・・・100PT､200PT～900PT､1000PT､2000PT､～9000PT､ 以降10000PT
		○ボーナスアイテム　（地上） 得点が入ります。続けて取ると高得点が得られます。 得点・・・100PT､200PT～900PT､1000PT､2000PT､～9000PT､ 以降10000PT

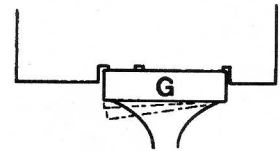
【トラブルコールの前に】

・　正常に作動しない場合以下の様な原因がある場合もあります。確認をしてください。

[画面や、サウンドが出ない]

・各電圧は正常ですか？（Gコネクター部）

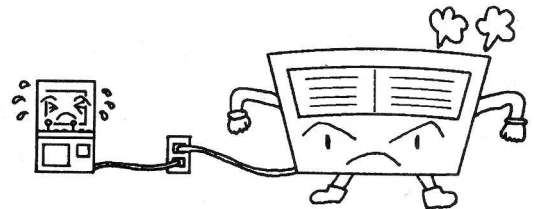
＋５Ｖ（１、２番（ＧＮＤ）⇔３、４番（＋５Ｖ））
＋12Ｖ（１、２番（ＧＮＤ）⇔６番（＋12Ｖ））
上記電圧が正常に出ていない場合は調整してください。
調整が出来ない様な場合は、電源部を正常な物と交換してください。

・コネクターの仕様と接続は間違いないですか？

このゲームにはJAMMA規格仕様のコネクターを使用してください。

[時々リセット及び、画面がストップする]

・電圧は、正常ですか？（Gコネクター部）

＋５Ｖ（１、２番（ＧＮＤ）⇔３、４番（＋５Ｖ））
上記の電圧になる様に、調整してください。
調整が出来ない様な場合は、電源部を正常な物と交換してください。

・ゲーム機と同じラインの電源に始動時負荷のかかる
電機製品（エアコン、冷蔵庫、自販機等）が、使用
されていませんか？

電源の供給場所を換えてみてください。

上記の項目を点検しても正常にならない場合は、最寄りの営業所にお問い合わせください。